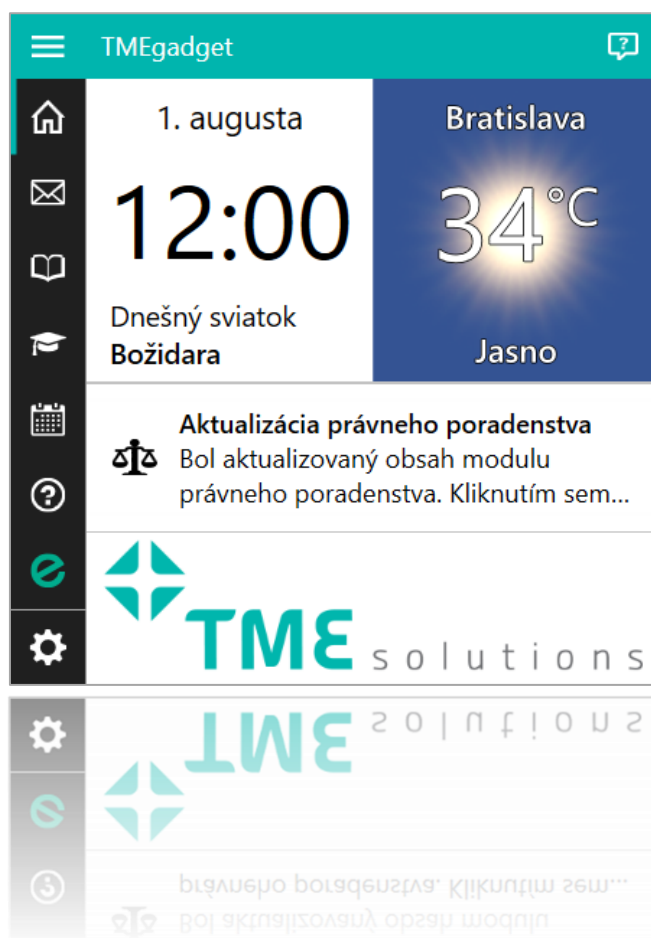


# INŠTALAČNÝ MANUÁL

## TMEgadget<sup>©</sup>



## OBSAH

<b>1</b>	<b>KROKY PRED INŠTALÁCIOU .....</b>	<b>2</b>
1.1	Kontrola operačného systému a internetového pripojenia .....	2
1.2	Príprava inštalačného súboru „TMEgadget.exe“ .....	2
<b>2</b>	<b>INŠTALÁCIA.....</b>	<b>2</b>
2.1	Spustenie inštalačného súboru „TMEgadget.exe“ .....	2
2.2	Voľba jazyka sprievodcu inštaláciou .....	2
2.3	Odsúhlasenie licenčných podmienok .....	3
2.4	Voľba cieľového umiestnenia inštalácie .....	3
2.5	Voľba umiestnenia v ponuke Štart.....	4
2.6	Voľba vytvorenia zástupcu na ploche .....	4
2.7	Potvrdenie zahájenia inštalácie.....	5
2.8	Potvrdenie úspešného dokončenia inštalácie .....	6
2.9	Uzavretie inštalátora .....	6
<b>3</b>	<b>PRVOTNÉ PRIHLÁSENIE DO APLIKÁCIE .....</b>	<b>8</b>
3.1	Registrácia užívateľa .....	8
3.2	Prihlásenie užívateľa .....	9
3.3	Zabudnuté heslo .....	9

# 1 KROKY PRED INŠTALÁCIOU

## 1.1 Kontrola operačného systému a internetového pripojenia

Pred začatím inštalačného procesu sa uistite, že koncové zariadenie:

- 1) splňuje **minimálne HW požiadavky** (1 GHz procesor, 512 MB RAM, 50 MB na HDD)
- 2) beží na **OS Windows** (7/8/10 a vyššie)
- 3) má **aktívne pripojenie k internetu**

## 1.2 Príprava inštalačného súboru „TMEgadget.exe“

V prípade, že ste inštalátor aplikácie dostali na pamäťovom médiu, pripojte toto ku koncovému zariadeniu.

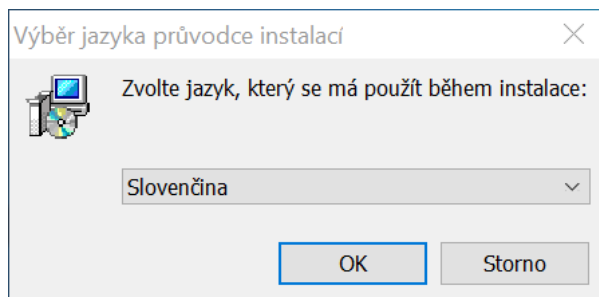
Ak ste inštalátor aplikácie stiahli z internetu, otvorte v koncovom zariadení umiestnenie, kam bol súbor stiahnutý.

# 2 INŠTALÁCIA

## 2.1 Spustenie inštalačného súboru „TMEgadget.exe“

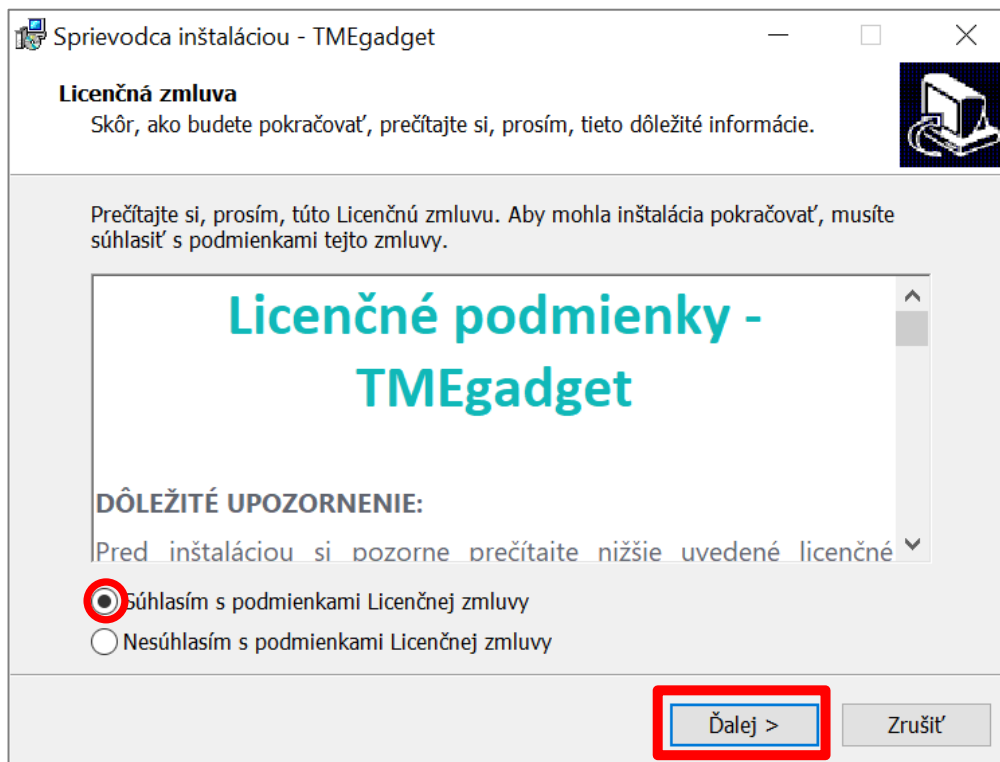
Pri spustení sa príležitostne môžu objaviť rôzne výstražné hlásenia Windows, antivírusov, firewallov a ďalších bezpečnostných software – vždy zvolit' z ponuky možností tu, ktorá aplikácii umožní pokračovať („povoliť“, „pokračovať“ atd.).

## 2.2 Voľba jazyka sprievodcu inštaláciou



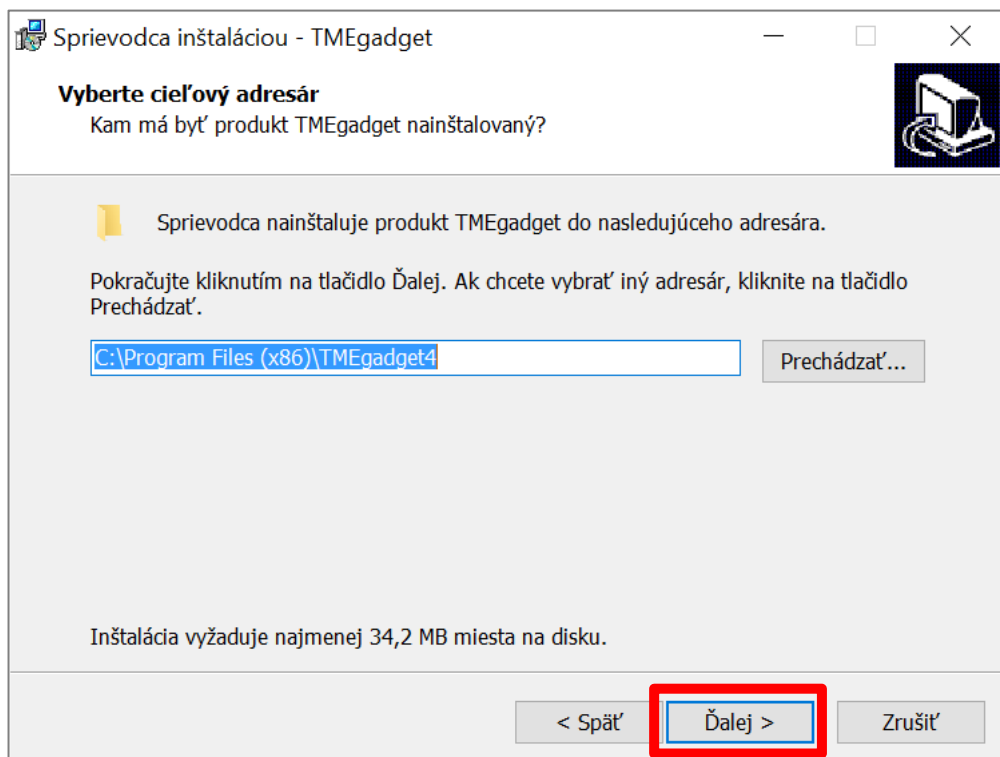
## 2.3 Odsúhlasenie licenčných podmienok

Pred začatím inštalácie je nutné odsúhlasiť Licenčné podmienky – bez udelenia súhlasu nie je možné aplikáciu nainštalovať.



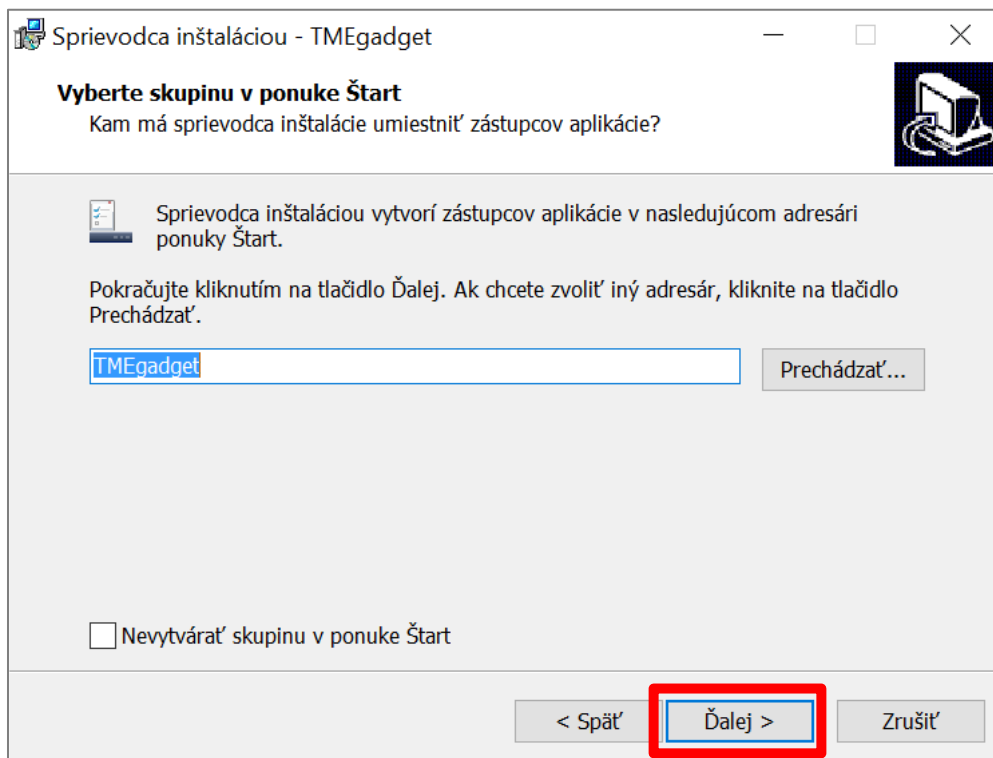
## 2.4 Voľba cieľového umiestnenia inštalácie

Volí sa umiestnenie na disku, kam majú byť nainštalované súbory TMEgadgetu (môže byť ľubovoľné, avšak pre zjednodušenie následnej užívateľskej podpory odporúčame ponechať).



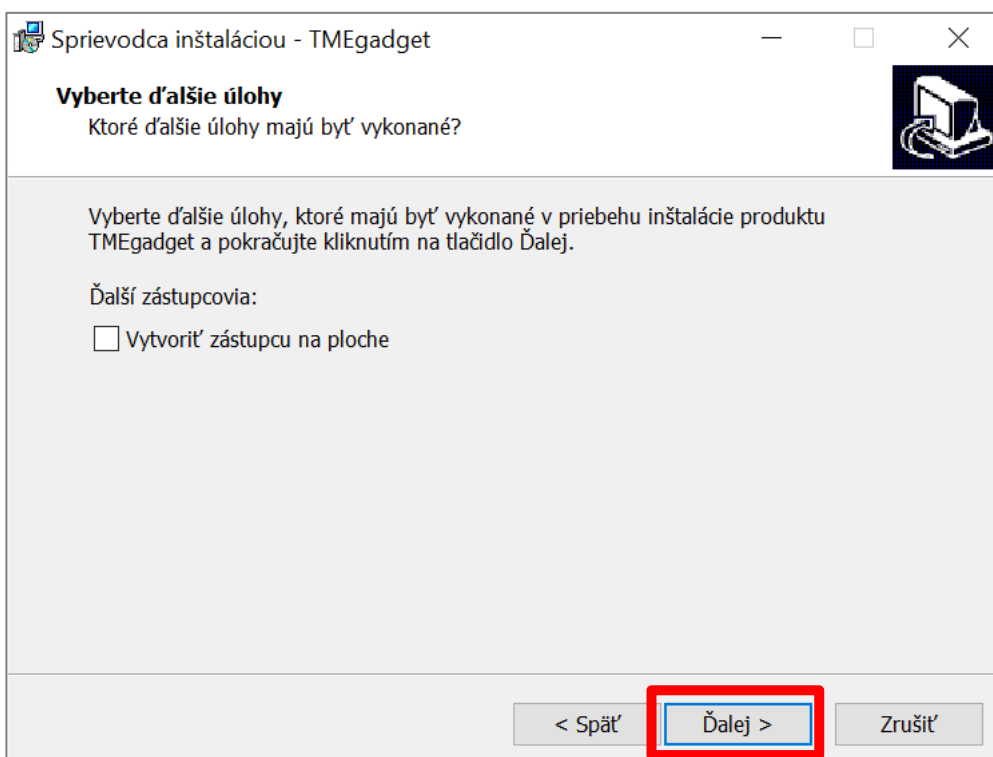
## 2.5 Voľba umiestnenia v ponuke Štart

Umiestnenie, kde sa zložka TMEgadgetu zobrazí v ponuke Štart. Odporúčame ponechať predvolené nastavenie.



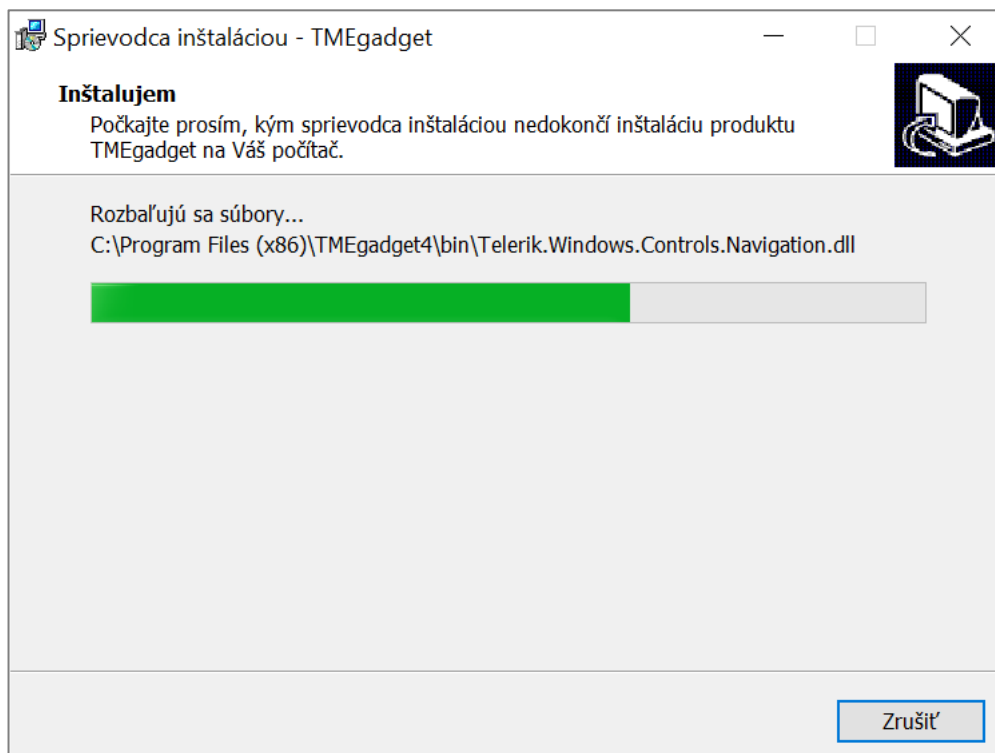
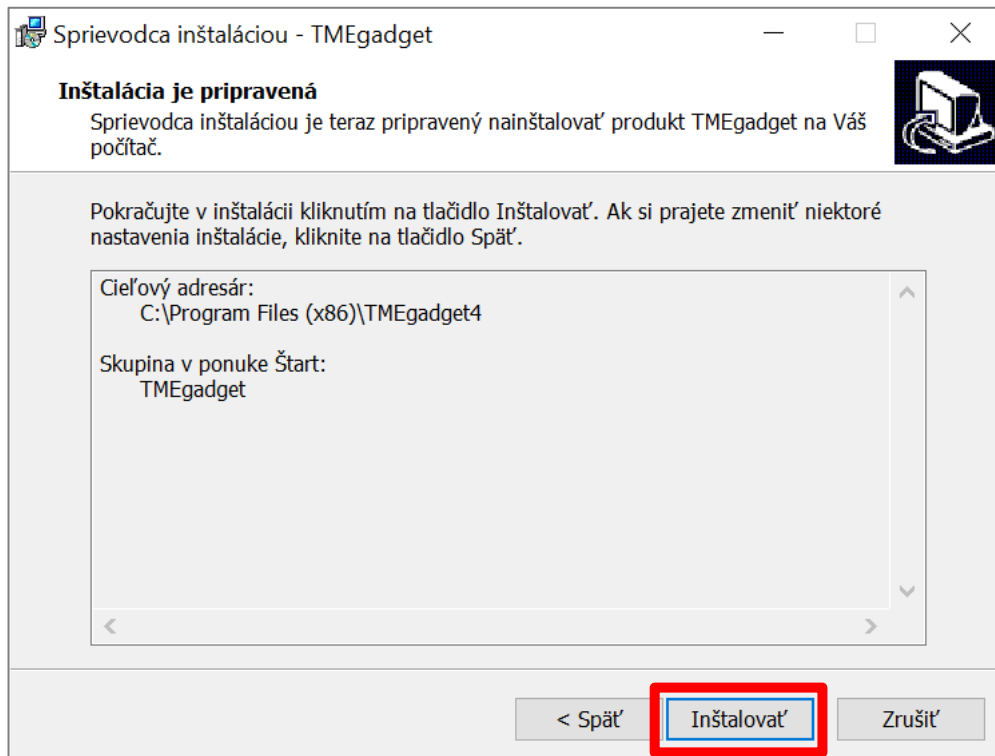
## 2.6 Voľba vytvorenia zástupcu na ploche

Ak sa zaškrtnie, bude ikona TMEgadget k dispozícii na ploche.



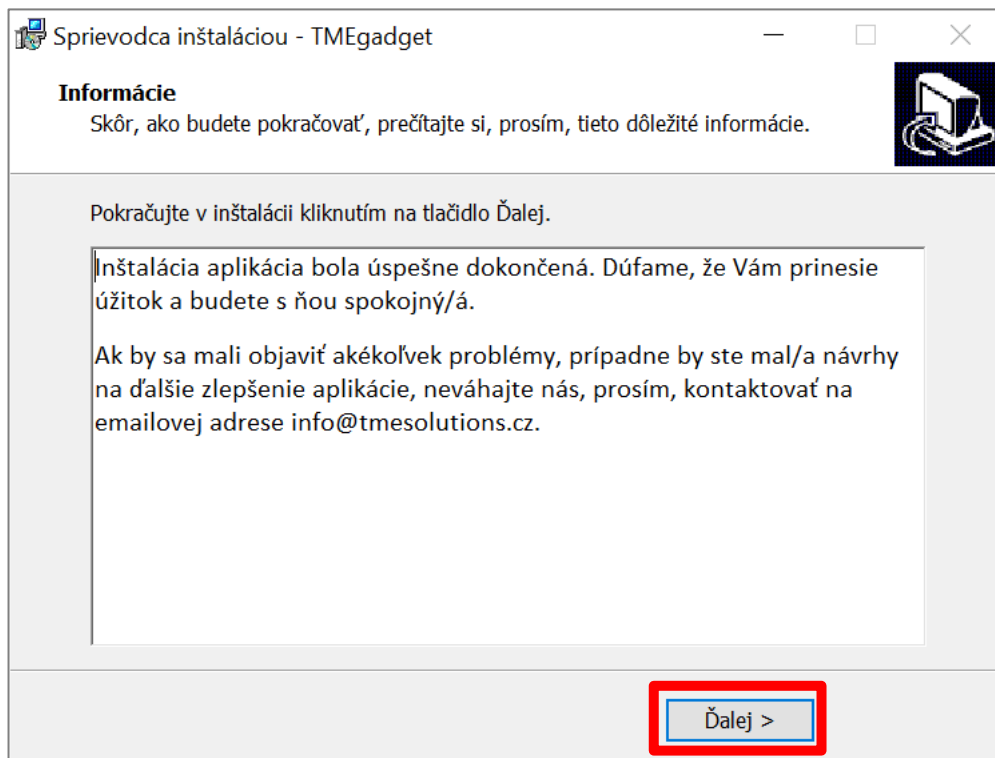
## 2.7 Potvrdenie zahájenia inštalácie

Potvrdenie umiestnenia aplikácie z dvoch predchádzajúcich krokov. Kliknutím na tlačidlo „Inštalovať“ sa spustí inštalácia.



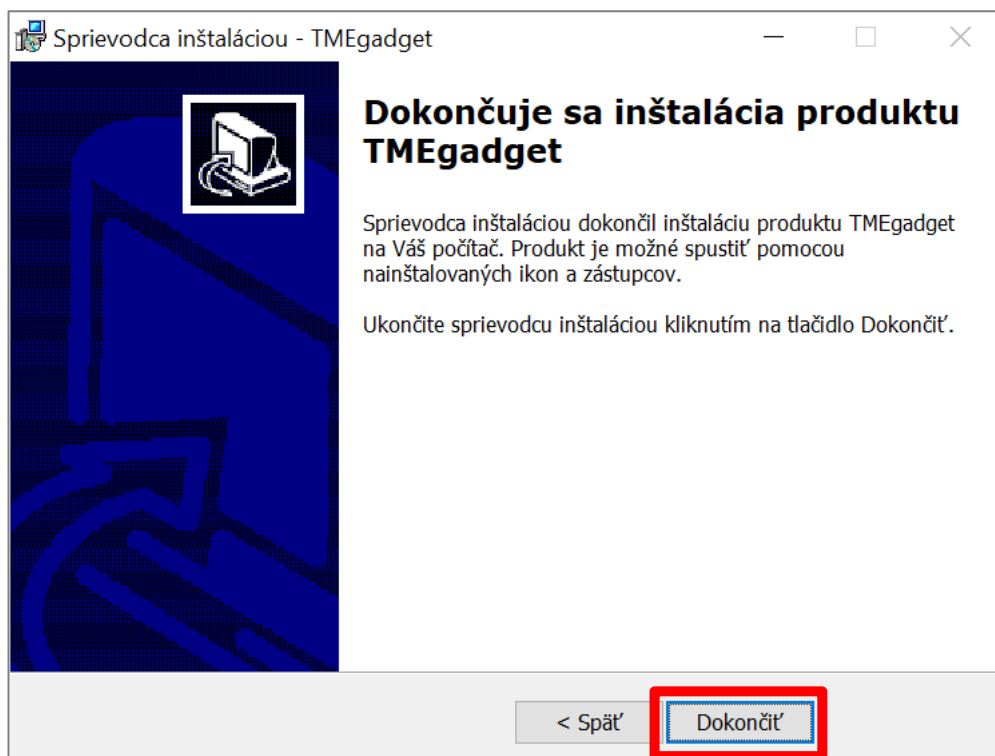
## 2.8 Potvrdenie úspešného dokončenia inštalácie

Potvrdenie, že inštalácia prebehla bez problémov a bola úspešne dokončená.



## 2.9 Uzavretie inštalátora

Kliknutím na tlačidlo „Dokončiť“ sa uzavrie inštalátor a aplikácia sa po načítaní objaví v pravom hornom rohu obrazovky.



**Pozn.:** TMEgadget je spustený automaticky pri každom štarte systému.

**DÔLEŽITÉ:**

**Rovnako ako pri spustení inštalácie sa aj po dokončení inštalácie pri prvotnom spustení aplikácie príležitostne môžu objaviť výstražné hlásenia Windows, antivírusov, firewallov a ďalších bezpečnostných software.**

**VŽDY ZVOLÍŤ Z DANEJ PONUKY MOŽNOSTÍ TU, KTORÁ APLIKÁCIU UMOŽNÍ POKRAČOVAŤ („povoliť“, „pokračovať“ atd.).**



## 3 PRVOTNÉ PRIHLÁSENIE DO APLIKÁCIE

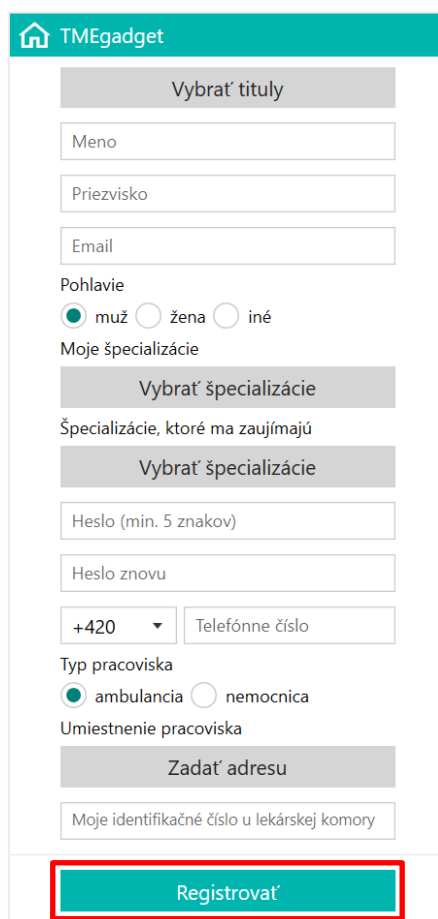
Pre používanie TMEgadgetu je vyžadované prihlásenie pomocou užívateľského účtu. Ak užívateľ nemá vytvorený svoj užívateľský účet, môže ho založiť pomocou tlačidla „Registrovat“.



### 3.1 Registrácia užívateľa

Po kliknutí na tlačidlo „REGISTROVAŤ“ sa zobrazí užívateľovi registračný formulár, ktorý je nutné vyplniť. Registrácia sa dokončí pomocou tlačidla „Registrovat“.

V prípade, že sa vo formulári nachádza nejaká chyba, objaví sa po kliknutí na tlačidlo príslušného chybového hlásenia. Užívateľ má následne možnosť formulár upraviť a dokončiť registráciu znovu pomocou tlačidla „Registrovat“.



### 3.2 Prihlásenie užívateľa

Po registrácii je užívateľ automaticky prihlásený do aplikácie. V prípade, že sa užívateľ odhlási, môže sa v budúcnosti opäť prihlásiť spustením aplikácie TMEgadget a následným vyplnením položiek „Email“ a „Heslo“ a kliknutím na tlačidlo „Prihlásiť sa“. Ak boli zadané platné údaje, užívateľ je prihlásený a TMEgadget sa spustí.

### 3.3 Zabudnuté heslo

V prípade, že užívateľ zabudol heslo, má možnosť si ho zmeniť pomocou formulára pre zabudnuté heslo. Formulár sa zobrazí po kliknutí na tlačidlo „Zabudli ste heslo?“ na prihlasovacej obrazovke. Užívateľ následne vyplní email, ktorý použil pri registrácii a klikne na tlačidlo „OK“. Na zadaný email mu následne príde postup, ako si zvolí nové heslo.

V emaille pre zmenu zabudnutého hesla je nutné kliknúť na tlačidlo „Zmeniť heslo“, následne je užívateľ presmerovaný na stránku, kde si môže heslo zmeniť.

#### TMEGadget4 - postup pre zmenu hesla

Vážená pani, Vážený pán,

Pre zmenu hesla k Vášmu TME gadget4 účtu ([valta@tmesolutions.sk](mailto:valta@tmesolutions.sk)) prosím kliknite na tento odkaz:

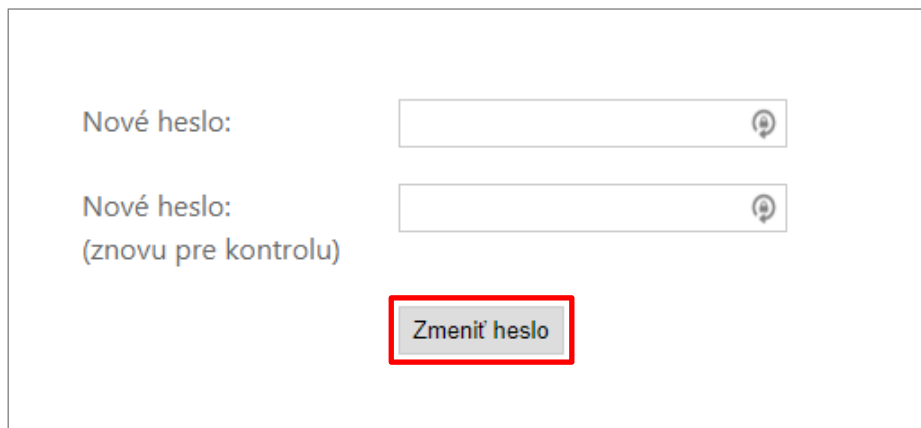
[Zmena hesla](#)

Keby bolo čokoľvek v neporiadku, kontaktujte nás prosím na adrese [info@TMEsolutions.cz](mailto:info@TMEsolutions.cz).

Pekný deň,

**Tým TME solutions**

Na novo otvorenej stránke si užívateľ zvolí nové heslo a potvrdí ho pomocou tlačidla „Zmeniť heslo“. Následne sa zobrazí hlásenie, že heslo bolo úspešne zmenené. Od tejto chvíle môže užívateľ využiť nové heslo k prihlásení do TMEgadgetu.



The image shows a user interface for changing a password. It consists of two text input fields, each preceded by the label "Nové heslo:". The second input field is also followed by the text "(znovu pre kontrolu)". To the right of each input field is a small circular icon with a keyhole, likely representing a password strength indicator. Below the input fields is a button labeled "Zmeniť heslo", which is highlighted with a red rectangular border.